**Run-chan Run(sementara)**

A11.2017.10340 : Ricky Trisna Agusta

A11.2015.09054 : Teguh Tri P.L

GAME OVERVIEW

Introduction

Game side scroliing dengan fitur umum power-up. Player memainkan game kemudian score yang didapat di game digunakan untuk mendapatkan power-up dan kembali memainkan dan berulang. Rintangan yang akan datang bermacam-macam, dan bisa dilauii dengan berbagai power up, background dan rintangan berubah sesuai dengan score yang bertambah,

Game Objective

Karakter menngumpulkan score dan menjadi kuat, dan pilihan power up tergantung dengan player atau bisa dengan dua power up beda tetapi berdampak sama, power up yang bisa digunakan saat game berlangsung hanya 3 sampai 5 dan hanya digunakan sekali, player bisa memilih dari berbagai power up untuk digunakan saat run(game)

Objective of social and Education

Tujuan game ini merupakan merasakan dengan jelas “Pertumbuhan”, melalui karakter game kita bisa merasakan pertumbuhan dari tidak mempunyai power apapun menjadi Over power karakter.

Genre

Arcade, side scrolling

Platform

Android(mobile)

Language

Bahasa inggris dan sedikit bahasa Indonesia

Sound Consideration

Game ini menggunakan BGM, sound effect, feedback, Tempo dari BGM akan menyesuaikan situasi dalam game

Feature

* 2D Game
* Score System
* Side Scrolling
* Fixed camera view
* 5” sampai dengan 6” phone screen
* Music Feedback
* Power-Up character
* Costume chance

Audience

Target audience adalah semua umur(min umur 8 tahun), hardcore dan casual gamer